Proyecto de Aplicación Móvil: Apoyo Familiar en Adicciones

Introducción

El proyecto consiste en desarrollar una aplicación móvil gratuita destinada a familiares de personas con adicciones (drogas, alcohol, juego, etc.), con el objetivo de brindar herramientas de acompañamiento, información, recursos accesibles y apoyo emocional.

Actualmente, la mayoría de aplicaciones de adicciones se centran en la persona con la adicción y suelen ofrecer servicios de pago, lo que limita el acceso a familias con recursos económicos reducidos. Esta app pretende cubrir ese vacío, ofreciendo un soporte integral y accesible.

El proyecto está enfocado en España y prioriza a familias con pocos recursos. Los principales centros y asociaciones incluidos serán parroquias, ONGs, centros evangélicos y otras entidades de carácter social o voluntario, asegurando que casi todos los recursos ofrecidos sean gratuitos o de bajo coste, complementando los centros privados existentes como Proyecto Hombre.

El objetivo es crear un ecosistema de apoyo accesible, donde los familiares puedan recibir orientación práctica, acompañamiento emocional y conectarse con recursos profesionales y comunitarios, independientemente de su capacidad económica.

2. Objetivos

Objetivo general

Crear una app que funcione como plataforma de apoyo integral para familiares de personas con adicciones, conectándolos con recursos locales, voluntarios profesionales y promoviendo la solidaridad social.

Objetivos específicos

Brindar información clara y práctica sobre cómo actuar ante situaciones relacionadas con la adicción.

Ofrecer herramientas de acompañamiento emocional y manejo de la propia salud mental de los familiares.

Conectar a familiares con recursos locales gratuitos o de bajo coste, priorizando asociaciones, parroquias y centros evangélicos.

Permitir comunicación segura entre familiares en una comunidad anónima.

Integrar un botón de pánico y geolocalización para alertar ante posibles recaídas.

Facilitar la participación de voluntarios profesionales (psicólogos y médicos) para ofrecer ayuda inicial.

Incluir un portal de donaciones, monetarias y en especie, para apoyar a familias, profesionales voluntarios y asociaciones.

Proporcionar un sistema para denuncias anónimas de puntos de venta de drogas, conectado a autoridades oficiales.

Incorporar elementos de gamificación y seguimiento del progreso emocional de familiares y personas con adicción.

3. Funcionalidades principales

Herramientas para familiares

Guías interactivas: qué hacer, qué no hacer, manejo de emociones, límites saludables.

Consejos de autocuidado y prevención de codependencia.

Mini-cursos y contenido multimedia educativo (artículos, vídeos, podcasts).

Test de autoevaluación y feedback personalizado.

Recursos y centros de apoyo

Mapa interactivo con centros gratuitos o de bajo coste (parroquias, ONGs, centros evangélicos y otras asociaciones).

Inclusión de centros privados como Proyecto Hombre, señalando coste y accesibilidad.

Filtros por tipo de adicción, ubicación y coste.

Información de contacto: teléfonos, horarios, servicios ofrecidos.

3.3 Comunicación y comunidad

Chat anónimo entre familiares con moderación básica.

Grupos temáticos por tipo de adicción.

Historias de éxito para motivación y esperanza.

Reuniones virtuales moderadas por voluntarios (videollamadas).

3.4 Emergencia y botón de pánico

Botón de pánico activado por la persona con adicción para notificar a familiares.

Geolocalización opcional para seguimiento en tiempo real.

Acceso rápido a líneas de crisis, psicólogos de guardia o asociaciones.

Plan de prevención de recaídas: alertas basadas en lugares o situaciones de riesgo.

3.5 Apoyo profesional voluntario

Registro de psicólogos y médicos voluntarios que ofrecen ayuda inicial.

Sistema de chat o videollamada para consultas rápidas.

Clarificación legal: no sustituye terapia profesional completa.

3.6 Portal de donaciones

Donaciones monetarias: cantidades fijas, donación libre, suscripción mensual.

Transparencia: seguimiento del uso de los fondos.

Recaudación para pago de profesionales voluntarios, apoyo a familias y asociaciones.

Integración con métodos de pago: Stripe, PayPal, Bizum.

3.7 Portal de empresas solidarias

Empresas y negocios pueden ofrecer donaciones de alimentos o productos que de otro modo se desperdiciarían.

Geolocalización de ofertas cercanas y conexión con asociaciones para coordinar recogida.

Sistema de verificación básica y chat de coordinación.

Reconocimiento opcional de empresas por su contribución.

3.8 Denuncias anónimas

Formulario seguro para reportar puntos de venta de drogas.

Conexión con canales oficiales (Policía Nacional, Guardia Civil).

Garantía de anonimato y protección legal.

Mensaje de confirmación tras enviar la denuncia.

3.9 Gamificación y seguimiento

Retos familiares y logros por actividades de autocuidado o seguimiento.

Gráficas de progreso: días sin consumo, mejoras emocionales del familiar.

Diario personal protegido con PIN o biometría.

4. Tecnología y desarrollo

4.1 Frontend móvil

Flutter (desarrollo multiplataforma: iOS y Android).

Interfaz intuitiva, accesible y adaptada a distintos perfiles de usuario.

4.2 Backend

Node.js + MongoDB o Firebase para gestión de usuarios, mensajes, voluntarios y recursos.

Integración con APIs externas: geolocalización, notificaciones push, pagos.

Chat en tiempo real mediante Socket.io.

4.3 Seguridad y privacidad

Chats y datos sensibles cifrados.

Control de acceso y permisos para geolocalización.

Protección de información personal y anonimato en denuncias.

4.4 Consideraciones legales

Claridad en que la app no sustituye atención médica o legal profesional.

Gestión de voluntarios con disclaimer de responsabilidad.

Transparencia en uso de donaciones.

5. Valor diferencial

Enfoque en familias con pocos recursos, utilizando principalmente centros gratuitos o voluntarios (parroquias, ONGs, centros evangélicos).

Funciones innovadoras: botón de pánico con GPS, portal de donaciones monetarias y en especie, denuncias anónimas.

Red de voluntarios profesionales y comunidad de apoyo mutuo.

Gamificación y seguimiento emocional de familiares y personas con adicción.

Adaptación al contexto español y necesidades locales.

**---Contexto( Estado actual)**

Si mi proyecto no existe que uso actualmente ¿

Porque mi app es mejor que lo que se esta haciendo ahora ¿

Si encuentro algo en internet tengo que poner el link

**---Contexto(Justificación)**

Tengo que demostrar que se necesita la app con gráficas o estadísticas de las personas que hay con problemas de drogodependencias

Cualquier afirmación que pongamos aquí hay que demostrarlo

Para poner lo de la bibliografía ((insertar nota de pie)) y sale el numero abajo y lo pongo ahí la dirección ej:

El país (titulo del articulo) EL munso del fashion y el link pegada

Análisis de requisitos

Que necesito para que funcione la app (a grandes rasgos)

Por ejemplo gestión de usuarios

Si o si

Las que debería

las que bueno… si vamos bien se incluye

y las que no seguro